# MANUAL DEL USUARIO PARA LA GRABACIÓN Y GENERACIÓN DEL ARCHIVO MAGNETICO DEL CUADRO DE INSUMO – PRODUCTO

#### **MANUAL DEL USUARIO**

## ANTES DE INICIAR DEBE VERIFICAR QUE LA BASE DE DATOS NO CONTENGA NINGUN ARCHIVO (PROGRAMAS, INSUMOS)

#### **PANTALLA PRINCIPAL**

La pantalla principal presenta (ver gráfica siguiente) las siguientes opciones:

RECCION DE CON	MERCIO EXTERIOR-	C.I.P. CON SECUENCIA	AS
Imprimir	Utilidades	Terminar	
			IRECCION DE COMERCIO EXTERIOR- C.I.P. CON SECUENCIA Imprimir Utilidades Terminar

Captura Aquí se capturan los Cuadros Insumo Producto

Imprimir Aquí se imprimen los Cuadros Insumo Producto

Utilidades Aquí se generan los Archivos Planos, se hace mantenimiento a la Base de

Datos y se borra toda o parte de la información contenida en la BD's; esto último,

en los casos en que se requiere iniciar un nuevo período para informar.

**Terminar** Con esta opción, el usuario sale del programa.

Las opciones anteriores del Menú Principal se pueden activar pulsando la primera letra de su nombre (por ejemplo, **T para Terminar**) o desplazándose sobre la barra de opciones de menú con ? o con ? y luego pulsando **ENTER**.

#### **MENU CAPTURA**

En el Menú Principal, opción Captura, se selecciona Datos CIP que despliega la siguiente pantalla:

#### DIAN - SUBDIRECCION DE COMERCIO EXTERIOR- C.I.P.CON SECUENCIAS

Número Programa [ - ] Número CIP [ ]
Descripción Producto a Exportar
[ ]
Código Insumo [ ] Posición Arancelaria [ ]   Loódigo Unidad Comercial [ ] Val.Fob Consumo Us\$ [ ]   Loódigo Unidad Comercial
% Desperdicio [ ]
Consumo por Unidad de Exportación [ ]
<u> </u>
; <u> </u>
<u> </u>
<b>+</b>

Aquí se capturan los datos generales del CIP con su Programa, la Descripción del Producto a Exportar, su o sus INSUMOS, conforme a las instrucciones OBSERVACIONES DE DILIGENCIAMIENTO POR CAMPO (ver páginas 11 y 12).

Con ENTER se da entrada a la información en cada campo.

Con **F10** en **Número de Programa**, se despliega una **Lista de Programas por CIP**, de los cuales se puede seleccionar, uno a la vez, con? **o**? **y ENTER**. Esto con el fin de **ver o Modificar CIP Existentes.** Con? se puede ver más información en la lista.

Con F10 en Código Unidad Comercial Producto a Exportar, se despliega una Lista de Códigos de Unidades Comerciales (Ver TABLA No. 1 de "CODIGO DE UNIDADES", anexa), de los cuales se puede seleccionar, uno a la vez, con? o? y ENTER.

Pulsando ESC, en cualquier campo de captura, el usuario puede salir del Programa,

Al dar entrada a la información en Descripción del Producto a Exportar, el programa pregunta:

#### Este Cuadro es Nuevo, Adiciona (S o N)N?

? Si se pulsa S o s pasa a la captura de los datos de **INSUMOS** (ver gráfico siguiente):

## 

Con **F10** en **Código Insumo**, se despliega una **Lista de Códigos de Insumos** de los cuales se puede seleccionar, uno a la vez, con ? **o** ? **y ENTER.** Esto con el fin de **ver o Modificar Insumos Existentes.** Con ? se puede ver más información en la lista.

Con F10 en Código Unidad Comercial Producto a Exportar, se despliega una Lista de Códigos de Unidades Comerciales (Ver TABLA No. 1 de "CODIGO DE UNIDADES", anexa), de los cuales se puede seleccionar, uno a la vez, con? o?, y ENTER.

Al dar entrada a la información en **Descripción del Insumo o Materia Prima**, el programa pregunta:

Este Insumo es Nuevo, Adiciona (S o N)N?

Aquí, si se pulsa S o s, pasa a preguntar;

#### Desea incluir más Insumos (S o N)N?

Si la respuesta es N (No), el cursor se coloca listo para iniciar la captura de un nuevo CIP o Programa, según sea el caso. Si es si, el cursor se coloca listo para continuar con la captura de un nuevo Insumo.

? Volviendo a la entrada de información en **Descripción del Producto a Exportar**, el programa pregunta:

#### Este Cuadro es Nuevo, Adiciona (S o N)N?

<u>Si se pulsa N o n (no), siendo el CIP nuevo</u>, pasa a la captura de los datos de **INSUMOS** ubicándose en el campo CODIGO INSUMO, pulse la función F10, aquí muestra una lista vacía, el aplicativo saca el mensaje **No existen datos. Pulse ESC para continuar.** Hágalo y sale al menú CAPTURA para iniciar nuevamente

#### **MENU IMPRESIÓN**

pulsae I, o seleccione Imprimir, sale el recuadro con el texto Cuadro Insumo Producto pulse ENTER, sale el texto Desea elaborar informe (S/N)? Si digita S, salen las opciones > Imprimir un cuadro especifico, Imprimir todos los cuadros y la pregunta Que opcion desea?. (ver gráfico siguiente),:

DIAIN - SUBDINE	CCION DE	COMERCIO	LATERION- C.I.	F. CON SECULING	JIAO
Captura	<b>Imprimir</b>	Utilidades	Terminar		
		+	+		
Cuadro Insumo Producto					
+					
i	1				

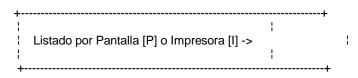
DIAN SUBDIDECCION DE COMEDCIO EVTEDIOD CUD CON SECUENCIAS

Desea Elaborar Informe (S/N)? -> s	
Imprimir un Cuadro Especifico[1] Imprimir todos los Cuadros[2] Que opción Desea ?>[0]	
Imprimir Datos Capturados	

En Qué opción desea? ? [ ], se selecciona 1 o 2, sí se desea Imprimir un Cuadro Específico o Imprimir todos los Cuadros.

Si se escoge 1, aparecer el cuadro Lista de Programas por CIP de donde se puede seleccionar uno a imprimir con?? y ENTER.

Luego, con P se selecciona que el reporte sea Listado por Pantalla o, con I, se selecciona que el reporte sea listado por Impresora (ver gráfico siguiente).

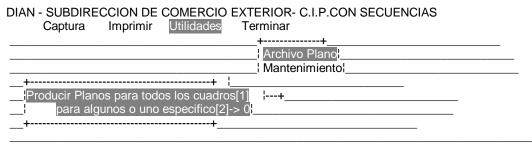


Pulse ESC para salir a los menús.

#### **MENU UTILIDADES**

Pulse U, o seleccione Utilidades, se presentan las opciones Archivo Plano, Mantenimiento y Borrar.

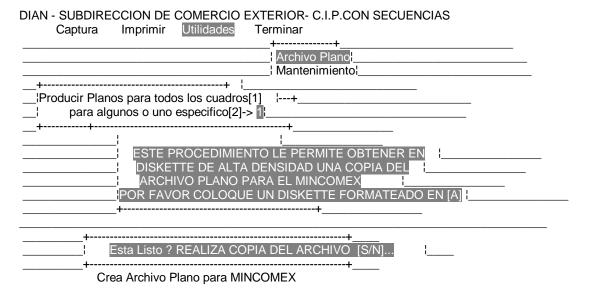
A) Por **Archivo Plano** (con **A** o ? ), se puede **Producir Planos para todos** los cuadros con **1**, o **para algunos o uno específico** con **2**, ver gráfico siguiente:



Crea Archivo Plano para DIAN

En caso de seleccionar 2, el programa le muestra una Lista de Selección de CIP a incorporar en el Archivo Plano a generar, pulsando S o N.

Luego, para ambos casos (1 o 2) el programa solicita la colocación de un **diskette en el drive A**, en donde será grabado el archivo plano ha ser generado y le pregunta **Esta Listo? REALIZA COPIA DEL ARCHIVO S/N...** ver cuadro siguiente.



Por S, el programa solicita que se **Digite el nombre del archivo**, el cual **debe ser el nombre del programa** aprobado



En seguida, el programa informa del proceso de generación del archivo plano, así:

#### 1 archivo(s) copiado(s)

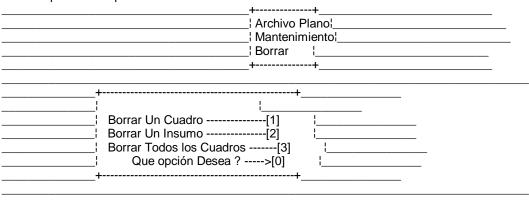
El volumen de la unidad A no tiene etiqueta Directorio de A:\

Εj.

| | | | Retire el Dikette de la unidad y preséntelo al Mincomex | | |

- Press any key to continue...---+
- B) Por Mantenimiento (con M o ?), se pueden reconstruir índices (operación interna del programa) pulsando S.
- C) Por Borrar (con B o ? ), se puede Borrar Información de Cuadros. Con 1 Borra un Cuadro, con 2 Borra un Insumo y con 3 Borra todos los Cuadros. Ver cuadro siguiente.





Borra Información de Cuadros

Por cualquier opción escogida, muestra un cuadro con la información seleccionada ( programa o insumo), ubíquela y pulse **ENTER**, el aplicativo borra la información.

#### **MENU TERMINAR**

Pulse  ${\bf T}$  o  ${\bf ENTER},$  pregunta Si? . Pulse  ${\bf ENTER}$  Para salir del aplicativo

## TABLA No. 1

## **UNIDADES COMERCIALES**

Código	Descripción
010	BULTO
011	UNIDAD
012 013	FRASCO CAJA DE CARTON
014	KILO SOLIDO
015 016	DOCENA GRAN GRUESA
017	RACIMO
018 019	GRAMO PAR
020	JUEGO Conjunto DOCENA DE PARES
021 022	MIL YARDAS
023 024	GRAMO BASE LIBRA NETA
025	SACO
026 027	LOTE KILO LIQUIDO
028	PINTA
029 030	RESMA KILO SECO
031	KILO BRUTO
032 033	LIBRA SECA KILO NETO
034	MIL METRO CONO
035 036	CUARTO
037 038	TONELADA CORTA HOJA
039	ROLLO
040 041	TARRO TONELADA BRUTA
042	TONELADA NETA
043 044	LAMINA TUBO
045 046	MIL UNIDADES CENTIMETRO
047	KILO ACTIVIDAD
048 049	KILO BASE TONEL
050	KILO HUMEDO
051 052	LATA ONZA TROY
053	PAQUETE LIBRA HUMEDA
054 055	FOLIO
056 057	MIL JUEGOS ONZA
058	PACA
059 060	MIL PULGADAS LIBRA SOLIDA
061	LITRO
062 063	CANECA BILLON UNIDAD
065 066	GALON BARRIL
067	METRO CUBICO
068 069	YARDA PULGADA
070	TAMBOR
071 072	MIL PULGADA2 JUEGO DE DOCENAS
073	MEGA PULGADA 2
075 080	PIE
081 082	PIE 2 METRO 2
083	PIE 3
084 085	DECIMETRO 2 CENTIMETRO 2
086	MIL DOCENA
087 091	CIEN UNIDADES METRO

## TABLA No. 1

## **UNIDADES COMERCIALES**

092 093 094 097 098 101 105 107 111 113 115	MIL PLIEGO TRAMO SOBRE QUILATE YARDA 2 MILLON PLIEGO MIL LATA MIL CAJA DOCENA RAMO AMPOLLETA MIL PAQUETE
121	DIEZ MIL UNIDAD
125	PIEZA
127	CIEN RAMO
129	MIL AMPOLLETA
131	MIL BOLSA
133	DECENA
135	CIEN MIL UNIDAD
137	DECIMETRO
139	DOCENA RACIMO
141	MIL DE RAMOS
149	DOCENA JUEGO
151 155	CENTIMETRO 2 CUARTO
155	BOLSA
157	DIEZ MIL RAMOS
	PIE TABLAR
165	RAMO
167	GRUESA
169	MIL DE PIES
171	MIL RACIMOS
175	CIEN MIL RAMOS
999	SIN DETERMINAR